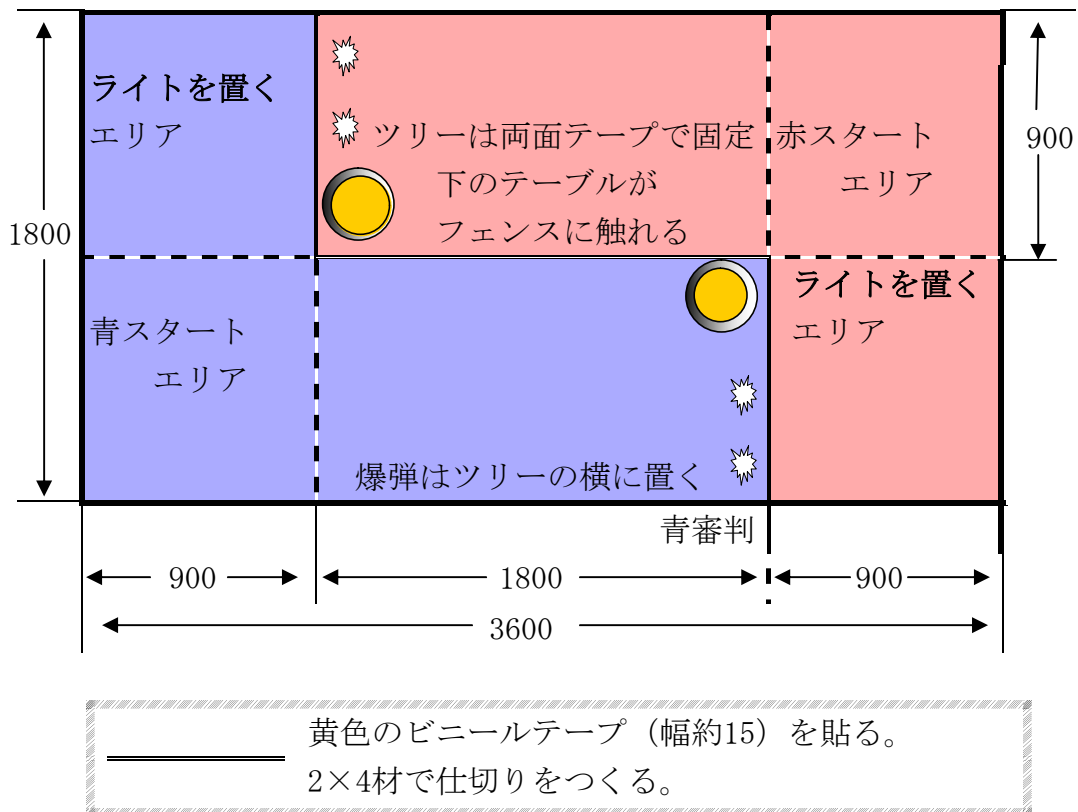


1. 試合開始まで

- ①アイテムを各チームで置くところをみて下さい。なお、爆弾については場所が決まっています。(下記参照)
- ②ロボットがスタートエリアから出ているか確認をお願いします。特に、空中で出ているチームがありますので、出ているチームについては完全にスタートエリア内に入れるようにしてください。
- ③試合前の挨拶を行います。

赤審判



2. 試合開始後

- ①試合がスタートしたら、主審・副審で協力して各コートロボットの動きを見て下さい。(主審・副審で話し合い、どちらのチームをみるか相談をお願いします。)
- ②それぞれのロボットについては、
 - i) アイテムを4つ以上保有していないか。(1回の操作で扱えるアイテムは3つまでです。それを超えた場合は最後のアイテムを出させて下さい。)
 - ii) 正規に定められた位置からアイテムを送っているか。(爆弾は相手のツリーの横から、アイテムは自分のコートのツリーの横からのみ送れる) それ以外の場合はすべて元のコートに戻して下さい。
- ③ピットインの場合は、すべてのアイテムを外しスタートエリア外にアイテムを出させて下さい。アイテムを取り込んだままのピットインは認められません。
- ④主審の先生は終了30秒前の時間を伝えて下さい。(爆弾での攻撃ができなくなります)

3. 得点計算について

得点については以下ようになります。

①ツリーの関係

最上段・・・10点

中段・・・7点

下段・・・5点

となります。

②送ったアイテムの関係

相手コート上・ロボットが保持しているものについて1つにつき1点

①と②をたしたものが自分のチームの合計得点となります。

下にあるものが、集計用紙となります。

この欄に得点を書くと、わかりやすいです。

| コート | | 第 試合 | |
|--------------|------------|--------------|------------|
| 青チーム | ここにはチーム名を | 赤チーム | ここにもチーム名を |
| 最上段 × 10 | 1 0 | 最上段 × 10 | ① 0 10 |
| 中段 × 7 | 3 ② 1 0 14 | 中段 × 7 | 3 2 1 0 |
| 下段 × 5 | 3 2 1 0 | 下段 × 5 | 3 ② 1 0 10 |
| 相手コート × 1 | 7 | 相手コート × 1 | 6 |
| 合計点 | 21 | 合計点 | 26 |

4. 試合終了後

①各チームの得点を計算します。(上記集計用紙参照)

②勝利チームの確認をします。

③試合後の挨拶を行います。

5. 審判の先生方へのお願い

①アイテムの保持は3つまでですが、3つ持った状態でさらにアイテムを押して移動させようとする行為があるかもしれません。3つ持った状態であり、故意に移動させていると判断した場合は、押したアイテムを元に戻して下さい。

②記録については回収する係の先生に渡して下さい。